



Assessorato Pubblica Istruzione

Ai Dirigenti Scolastici

LORO SEDI

p.c. Al Presidente dell' Associazione IN.FOR.DIDA.APS
e-mail: infordida@infordida.it

Oggetto: Progetto "GiocaMath 2025" promosso dall'Associazione IN.FOR.DIDA.APS in collaborazione con l'Assessorato alla Pubblica Istruzione del COMUNE di SALERNO.

L'Associazione IN.FOR.DIDA.APS, nelle persone del presidente Prof. Michele Baldi e della consigliera Prof.ssa Eleonora Piccolo, in possesso di comprovata esperienza nel campo delle discipline matematiche e scientifiche, in collaborazione con l'Assessorato alla Pubblica Istruzione del COMUNE di SALERNO

PROMUOVE

anche per il corrente anno scolastico una competizione riservata agli alunni frequentanti le classi quarte della Scuola Primaria e agli studenti frequentanti le classi prime della Scuola Secondaria di Primo Grado degli istituti scolastici dell'intero territorio nazionale.

La gara, attraverso la soluzione di giochi logici e creativi, ha lo scopo di stimolare la flessibilità mentale degli studenti con l'utilizzo di strategie di calcolo che possono essere impiegate in una grande varietà di situazioni didattiche, oltre che a fornire nuovi metodi di studio. La sfida propone di risolvere problemi in modo piacevole, rappresentando così un'occasione preziosa per motivare gli studenti a mettere in gioco le proprie competenze matematiche e per avvicinarli all'aspetto più profondo e concreto di questa disciplina.

La competizione si svolgerà in due fasi ed ulteriori informazioni riguardanti il Progetto, di cui si allega il Regolamento, potranno essere acquisite consultando il sito: www.giocamath.it o contattando direttamente gli organizzatori:

- Prof. Michele Baldi 3285506668
- Prof.ssa Eleonora Piccolo 3493655379

Confidando nella Vs. adesione al Progetto, della cui rilevanza educativa e didattica sono pienamente convinta, invio cordiali saluti.

L' Assessore alla Pubblica Istruzione

- Gaetana Falcone -
Gaetana Falcone

U
COMUNE DI SALERNO
Comune di Salerno
Protocollo N.0270617/2024 del 12/11/2024