



Scienza Under 18 Isontina



COME PER CASO è una mostra ludica, interattiva e itinerante per comprendere i meccanismi del caso e della probabilità.

La versione originale francese *Comme par Hasard* è stata tradotta e adattata a cura dell'associazione culturale *Scienza under 18 Isontina*, per gentile concessione della Maison des Mathématiques di Lione.

La mostra è composta da **12 poster formato A1 affiancati da 13 postazioni di giochi o dispositivi**. (La tavola di Galton, i dadi di Sicherman, i dadi di Bradley, mazzi di carte, il gioco Nim, ecc.). Ogni postazione è corredata da una scheda illustrativa formato A4.

Il percorso si sviluppa partendo dal presupposto che il caso è percepito come una fatalità scomoda, a volte anche sgradevole, di cui abbiamo timore. Tuttavia, se i paradossi e giochi presentati all'inizio della mostra sembrano consolidare l'idea che *"del caso non ne capiamo nulla"*, il visitatore è successivamente portato a rendersi conto che il caso può essere padroneggiato o anche calcolato. Infine, nell'ultima parte, il caso si presenta nelle sue sfaccettature positive: torna utile all'uomo.

Il percorso

- 1) **Il caso, che bizzarro!** in cui si sperimenta che il caso è spesso controintuitivo (legge di Benford; i dadi di Sicherman)
- 2) **Giocare con il caso, si può!** (dadi di tutte le forme; shut the box)
- 3) **A volte il gioco è pericoloso** (poster sui pericoli della ludopatia)
- 4) **Padroneggiare il caso: possiamo studiarlo** (la legge dei grandi numeri, la tavola di Galton, l'urna delle probabilità)
- 5) **Il caso è vita** (il caso e la biologia vanno di pari passo: gioco sulla deriva genetica)
- 6) **Il caso nell' arte** (può essere una fonte di creatività: il libro "Centomila miliardi di poesie")
- 7) **Il caso è utile: l'utilizzo di metodi statistici** (sondaggi, applicazioni del metodo Montecarlo)

La mostra è stata ospitata per la prima volta presso l'ISIS *G. Galilei* di Gorizia, nel mese di marzo - aprile 2023. I docenti hanno formato una squadra di studenti per fare da guida ai visitatori. Il matematico e enigmista triestino *Giorgio Dendi* ha svolto un'attività di formazione sulle insidie del gioco d'azzardo rivolta ai docenti e agli studenti.